



# **The Callisto Protocol**

## **Opis przejścia i poradnik**

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

# The Callisto Protocol

autor: Jacek Hałas

**GRYOnline.pl**

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8112-889-6

Producent Striking Distance Studios, Wydawca KRAFTON.

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

# Spis treści

|  |            |
|--|------------|
| <b>Wprowadzenie</b>                                    | <b>3</b>   |
| <b>Podstawy</b>  | <b>6</b>   |
| Porady na start  | 6          |
| Pierwsza broń palna                                    | 15         |
| Najlepsze ulepszenia wyposażenia                       | 17         |
| Lista wszystkich broni                                 | 24         |
| <b>FAQ</b>   | <b>33</b>  |
| Jak powiększyć inwentarz Jacoba do 12 slotów?          | 33         |
| Jak leczyć rany i permanentnie wydłużyć pasek zdrowia? | 36         |
| Jak zniszczyć robota strażniczego?                     | 39         |
| Jak pokonać bossa Dwugłowy?                            | 42         |
| Jak zabić końcowego bossa - Alfę?                      | 47         |
| <b>Opis przejścia</b>                                  | <b>52</b>  |
| Lista wszystkich rozdziałów                            | 52         |
| Prolog: Ładunek  | 53         |
| Ognisko epidemii                                       | 55         |
| Następstwa   | 64         |
| Kopuła mieszkalna                                      | 79         |
| Zagubiony  | 91         |
| Poniżej  | 100        |
| Kolonja  | 111        |
| Wieża  | 121        |
| <b>Schematy</b>  | <b>130</b> |
| Schemat broni Skunk                                    | 130        |
| Schemat pistoletu taktycznego                          | 134        |
| Schemat karabinu szturmowego                           | 137        |
| <b>Aneks</b>   | <b>140</b> |
| Sterowanie   | 140        |
| Wymagania sprzętowe PC                                 | 145        |
| Podobieństwa do serii Dead Space                       | 147        |
| Długość gry  | 152        |
| Edycje gry   | 154        |
| Polska wersja językowa                                 | 157        |
| Ułatwienia dostępu                                     | 159        |
| <b>Poradnik trofeowy</b>                               | <b>163</b> |
| Trofea / Osiągnięcia                                   | 163        |
| Trofeum Wspólnota                                      | 177        |

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie

Niniejszy poradnik do gry *The Callisto Protocol* ułatwi Wam przetrwanie koszmarów, do których dochodzi w więzieniu Black Iron na księżycu Jowisza. Przygotowaliśmy solucję wszystkich rozdziałów w grze, a także pełną listę schematów. Opisaliśmy również jak zdobyć wszystkie trofea. Pozwoli to Wam przejść grę *The Callisto Protocol* w 100%.

## Zawartość poradnika

Nasz poradnik do *The Callisto Protocol* otwierają rozdziały dotyczące **głównych mechanik rozgrywki**. Możecie przede wszystkim zapoznać się z **poradami na start**, z których dowiedzie się kluczowych kwestii dotyczących m.in. przetrwania czy eliminowania wrogów. Opisaliśmy też dokładniej **najbardziej przydatne ulepszenia wyposażenia** głównego bohatera.

Bardzo dużo miejsca w naszym poradniku zajmuje **solucja**. Nasz opis przejścia gry jest szczegółowy i dotyczy m.in. eliminowania lub unikania potworów, zaliczania celów misji, obowiązkowej i opcjonalnej eksploracji otoczenia, **rozwiązywania zagadek środowiskowych** czy **pokonywania bossów**.

W osobnym rozdziale opisaliśmy **wszystkie schematy** potrzebne do odblokowania w kuźni nowych przedmiotów do wydrukowania.

Nasz poradnik do gry *The Callisto Protocol* zamyka aneks, w którym zamieściliśmy przede wszystkim **poradnik trofeowy** z informacjami o odblokowywaniu osiągnięć i zdobyciu platynowego trofeum. Osobne strony aneksu dotyczą m.in. **sterowania, wymagań sprzętowych, przepustki sezonowej** czy tego **ile czasu zajmuje przejście gry**.

## Szybkie porady na start

1. **Opanujcie dobrze uniki i bloki w walce w zwarciu.** Wiele starć musicie rozegrać bez używania broni palnej lub polegając na niej w ograniczonym zakresie.
2. **Zarządzajcie rozsądnie inwentarzem.** Przez kilka pierwszych rozdziałów macie tylko 6 slotów w inwentarzu na przedmioty.
3. **Rozdeptujcie zwłoki przeciwników.** Możecie dobijać powalonych wrogów oraz doprowadzać do tego, że ze zwłok potworów "wypadnie" dodatkowy loot.
4. **Celujcie z broni palnej w nogi biegnących potworów.** Mogą one w rezultacie je utracić i zostaną zmuszone do czołgania się, stając się znacznie łatwiejszymi celami do wyeliminowania.
5. **Zglądajcie do opcjonalnych obszarów.** Nie skupiajcie się wyłącznie na głównych postępach, bo możecie przegapić sporo lootu, w tym także tego bardzo wartościowego (np. schemat nowej broni).
6. **Używajcie rękawicy GRP do łatwego zabijania wrogów.** Złapanego przeciwnika możecie się łatwo pozbyć np. rzucając nim w pułapkę środowiskową czy zrzucając go w przepaść. Obserwujcie przy tym wskaźnik energii rękawicy.

Więcej wskazówek i podpowiedzi możecie znaleźć na osobnej stronie poradnika: [Porady na start](#).

## Wszystkie rozdziały

1. Ładunek - to krótki prolog rozgrywany **na pokładzie statku kosmicznego UJC Charon** pilotowanego przez protagonistę Jacoba.
2. Ognisko pandemii - pierwszy rozdział kampanii, w którym **rozpoczniecie eksplorację więzienia Black Iron** po tym jak doszło w nim do groźnego incydentu. Dowiedzie się m.in. jak pozyskać pierwsze bronie.
3. Następstwa - drugi rozdział kampanii, w którym zbadacie nowe sekcje więzienia. Nasza solucja podpowiada m.in. **jak używać rękawicy GRP** i jak przetrwać dużą bitwę z potworami.
4. Kopuła mieszkalna - trzeci rozdział kampanii, w którym w drodze do habitatu bohater musi przejść kanałami. Wyjaśniamy m.in. **jak zaliczyć scenę zjazdu rurą**.
5. Zagubiony - czwarty rozdział kampanii, w którym bada się **lodową powierzchnię księżycy Kallisto**. Opis przejścia uwzględnia m.in. przejście po uszkodzonym moście i zbadanie stacji zasilania.
6. Poniżej - piąty rozdział kampanii, w którym Jacob bada podziemne lokacje. W poradniku opisaliśmy **pierwszy pojedynek z bossem Dwugłowy**, a także unikanie wykrzyka przez ślepe potwory.
7. Kolonia - szósty rozdział kampanii ze **zbadania Starej Kolonii**. Z opisu przejścia dowiedzie się m.in. jak przetrwać **starcie z Kapitanem Ferrisem** oraz jak przejść przez 3 poziomy kolonii w drodze do Dani.
8. Wieża - finałowy siódmy rozdział kampanii, w którym odwiedza się laboratorium i więź Naczelnika. Z solucji dowiedzie się przede wszystkim **jak pokonać finałowego bossa gry**.

## Wszystkie schematy

1. Broń Skunk - Wyjaśniamy gdzie znaleźć schemat **strzelby - drugiej broni palnej gry**. Został on ukryty w etapie Następstwa.
2. Pistolet taktyczny - Informujemy o lokalizacji **drugiego wariantu pistoletu**, którego schemat jest w etapie Poniżej.
3. Karabin szturmowy - Z opisu dowiedzie się gdzie znaleźć **karabin automatyczny** podczas rozgrywania rozdziału Kolonia.

## Podstawy

1. Najlepsze ulepszenia wyposażenia - na stronie zestawiliśmy **rekomendowane ulepszenia** dla rękawicy GRP oraz broni używanych przez Jacoba. Są one do zakupienia w kuźniach.
2. Pierwsza broń palna - kampanię w grze rozpoczniecie z bronią białą. Wyjaśniamy jak długo trzeba czekać na **pozyskanie broni palnej**.
3. Lista wszystkich broni - informujemy jakie są **główne typy broni palnej oraz broni białej**. Dowiedzie się też jakie główne zastosowania mają pozyskiwane bronie.

## FAQ

1. Jak powiększyć inwentarz? - Na stronie znajdziecie ważne informacje **jak zwiększyć na stałe pojemność inwentarza z 6 do 12 slotów**. Pozwoli to Jacobowi przenosić więcej przedmiotów.
2. Jak leczyć rany? - Ta strona wyjaśnia **jak regenerować utracone punkty zdrowia**. Oprócz tego wyjaśniamy kiedy może dojść do wydłużenia na stałe paska zdrowia bohatera.
3. Jak zniszczyć robota strażniczego? - Zamieściliśmy porady **jak pokonywać roboty strażnicze** napotykanne w grze oraz informujemy jaki loot pozostawiają po sobie.
4. Jak pokonać bossa Dwugłowy? - Na stronie są **zasady walk z bossami Dwugłowy**. Dowiedzie się o unikaniu ich ataków oraz o osłabianiu ich.
5. Jak zabić końcowego bossa? - Przygotowaliśmy porady **jak przetrwać dwa finałowe starcia gry** z rozdziału Wieża.

## Trofea i platyna

W grze *The Callisto Protocol* możecie odblokować w sumie 27 trofeów i zdobyć platynowe trofeum na PS4 i PS5. Nasz **poradnik trofeowy** zawiera szczegółowe informacje o wszystkich osiągnięciach - dowiedcie się czego dotyczą achievementsy i jak łatwo je odblokowywać.

1. Lista wszystkich trofeów - Opisaliśmy szczegółowo wszystkie dostępne osiągnięcia.
2. Trofeum Wspólnota (tajny pokój 1 i 2) - Wyjaśniamy jak zdobyć achievement z odnalezienia w świecie gry 2 sekretnych pomieszczeń.

## Wymagania sprzętowe

1. **Procesor:** Intel Core i5-8400 / AMD Ryzen 5 2600
2. **Karta graficzna:** GeForce GTX 1060 / Radeon RX 580
3. **DirectX:** wersja 11
4. **Pamięć:** 8 GB RAM
5. **Miejsce na dysku:** 75 GB
6. **System operacyjny:** Windows 10 lub 11 w wersji 64-bitowej

Wersja na PC posiada też zabezpieczenie Denuvo. Więcej informacji jest na stronie: Wymagania sprzętowe.

## Długość gry

Ukończenie gry *The Callisto Protocol* po raz pierwszy powinno Wam zająć **kilkanaście godzin**. Na czas rozgrywki mogą znacząco wpłynąć dokładna eksploracja okolicy, kolekcjonowanie znajdziek oraz ustawienie najwyższego poziomu trudności.

Więcej informacji jest na stronie: Długość gry.

## Spolszczenie, polska wersja językowa

Gra *The Callisto Protocol* posiada **kinową polską wersję językową** i język możecie oddzielnie ustawiać dla tekstu, podpisów pod dialogami i dubbingu. Więcej informacji jest na stronie: Polska wersja językowa.

## Edycje gry

Grę *The Callisto Protocol* możecie nabyć w wersji standardowej oraz Deluxe, która dodatkowo zawiera m.in. **przepustkę sezonową**.

Więcej informacji na temat wersji gry i ich zawartości znajdziecie na stronie: Edycje gry.

# Podstawy

## Porady na start

*Callisto Protocol* to gra, w której łatwo można zginąć lub podejmować złe decyzje dotyczące prowadzenia rozgrywki. Ta strona poradnika zawiera **porady na start dla początkujących**. Z naszych podpowiedzi dowiedzie się m.in. jak rozgrywać walki z przeciwnikami, jak ulepszać wyposażenie Jacoba, jak leczyć bohatera, jak zdobywać kredyty czy jak docierać do sekretnych obszarów.

### Normalny poziom trudności jest optymalnym wyborem



*Callisto Protocol* posiada 3 główne poziomy trudności. Grę polecamy przejść po raz pierwszy na poziomie **Średnia ochrona**. Powinien on zaferować dostateczny poziom wyzwania (zwłaszcza w dużych bitwach i konfrontacjach z bossami) i jednocześnie zmuszać do zarządzania zapasami, ale nie powoduje on frustracji z częstych zgonów w wymagających momentach gry.

**Ustawiony stopień trudności możecie swobodnie zmieniać w opcjach gry** i jest to możliwe bez jej restartowania. Pozwoli to Wam przejść wszystkie trudniejsze fragmenty.

W opcjach Ułatwień dostępu możecie znaleźć różne opcje pozwalające znacząco uprościć grę, np. **automatyczne uniki** czy **automatyczne zaliczanie QTE**. Więcej informacji o tym jest na stronie Ułatwienia dostępu w aneksie.

## Poprawnie wykonujcie uniki w walce wręcz

W *Callisto Protocol* bardzo często dochodzi do walk w zwarciu i **musicie bezbłędnie odpalać uniki w lewo lub w prawo**.



Jest to średnio intuicyjne - **trzeba wychylić w bok lewą gałkę i trzymać ją w tej pozycji**, tzn. przemieszczać się jednocześnie w lewo lub w prawo. Bądźcie też gotowi, że potwór może od razu zainicjować drugi atak i trzeba wtedy wykonać dwa uniki w serii.

**W grze możecie też blokować, ale Jacob otrzyma wtedy pewne obrażenia** nawet jeśli poprawnie zatrzymacie atak. Jest to dobra technika tylko jeśli nie macie czasu na unik.

Możecie zmniejszyć obrażenia od blokowania kupując **ulepszenie Ochrona podczas blokowania (Blocking Protection)**. Ten i inne dobre upgrade'y zestawiliśmy na osobnej stronie [Najlepsze ulepszenia wyposażenia](#).