

Spis treści

Od redaktorów tomu	7
Rozdział 1. Skąd się biorą przedmioty wirtualne (<i>Krzysztof Brzeziński, Józef Lubacz</i>).....	11
Rozdział 2. Cechy obiektów rzeczywistości wirtualnej (<i>Izabela Bondecka-Krzykowska</i>)....	24
Rozdział 3. Wirtualność w perspektywie obliczeniowej (<i>Paweł Stacewicz</i>)	36
Rozdział 4. Zasada wzorca i kopii – o podobieństwie metod stosowanych w rzemiośle, filozofii i programowaniu (<i>Jakub Jernajczyk</i>)	47
Rozdział 5. O urealnianiu się przedmiotów wirtualnych (<i>Bartłomiej Skowron</i>)	62
Rozdział 6. Cztery wersje antyrealizmu co do przedmiotów wirtualnych (<i>Michał Głowala</i>).....	75
Rozdział 7. Przedmioty wirtualne jako niedoskonałe narzędzia poznawcze (<i>Marcin Trybulec</i>)....	90
Rozdział 8. Wirtualizacja prawa cywilizacji informacyjnej: technologiczno-ideologiczne symulakry zjawisk prawnych (<i>Jacek Janowski</i>)	102
Rozdział 9. Organizacja wirtualna w naukach o zarządzaniu: wybrane konsekwencje wirtualizacji (<i>Helena Bulińska-Stangrecka</i>)	118
Indeks nazwisk.....	130
Indeks rzeczowy.....	131
Informacje o autorach	133