

Spis treści

1. Podstawowe pojęcia i przykłady	5
1.1. Gry	5
1.2. Trochę historii	7
1.3. Przykłady	10
2. Gry w postaci normalnej i strategie zdominowane	14
2.1. Trochę teorii	14
2.2. Przykłady	18
2.3. Zadania	30
2.4. Rozwinięcia.....	34
3. Równowaga Nasha	37
3.1. Trochę teorii	37
3.2. Przykłady	39
3.3. Zadania	54
3.4. Rozwinięcia.....	59
4. Równowaga w strategiach mieszanych.....	60
4.1. Trochę teorii	60
4.2. Przykłady	65
4.3. Zadania	72
4.4. Rozwinięcia.....	76
5. Postać ekstensywna gry	87
5.1. Trochę teorii	87
5.2. Przykłady	92
5.3. Zadania	107
5.4. Rozwinięcia.....	110
6. Gry powtarzane	117
6.1. Trochę teorii	117

6.2. Przykłady	123
6.3. Zadania	136
6.4. Rozwinięcia.....	140
7. Gry ewolucyjne.....	141
7.1. Trochę teorii	141
7.2. Przykłady	147
7.3. Zadania	155
7.4. Rozwinięcia.....	156
8. Gry kooperacyjne	162
8.1. Trochę teorii	162
8.2. Przykłady	171
8.3. Zadania	184
8.4. Rozwięcia.....	186
Dodatek matematyczny	191
Bibliografia	199
Indeks	201