



# **NieR: Automata**

**poradnik do gry**

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

# NieR: Automata

autor: **Jacek Hałas**

**GRYOnline.pl**

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8112-812-4

Producent: PlatinumGames, Wydawca: Square-Enix / Eidos, Wydawca PL: Cenega S.A.  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

# Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>4</b>
<b>Podstawy</b>	<b>9</b>
Porady na start	9
Cheaty	21
Walka	23
Śmierć i jej konsekwencje	35
Eksploracja	40
Hakowanie	49
Grywalne postacie	57
Rozwój postaci i podów	60
Poziomy trudności	65
<b>FAQ</b>	<b>67</b>
Stan gry - jak zapisywać?	67
Szybka podróż - jak odblokować i używać?	72
Zwierzęta - jak oswoić?	75
Ryby - jak łowić?	81
Czwarty poziom broni - jak osiągnąć?	83
Leczenie - jak poprawiać zdrowie?	87
Fabryka z prologu - jak powrócić?	93
Chipy - jak instalować?	98
Wszystkie pody - jak odblokować?	102
Pływanie - czy jest w grze?	107
Robo Dojo - jak dotrzeć na dach?	109
Route B - co można przenieść?	112
Skaner - jak go używać?	116
Zamknięte skrzynie - jak otwierać?	119
Złoto (G) - jak gromadzić?	123
Tryb Berserker Mode - jak używać?	130
Złoci przeciwnicy - jak zabijać?	133
XP - jak gromadzić?	136
Wygląd postaci - jak zmienić?	139
<b>Zestawienia</b>	<b>143</b>
Lista broni	143
Lista programów podów	148
Lista handlarzy	152
<b>Aneks</b>	<b>161</b>
Wymagania sprzętowe	161
Sterowanie	163
Polska wersja językowa	166
Wydajność na PC - jak poprawić?	168
Elementy społecznościowe	170
Położenie kamery - jak zmienić?	175
Cut-scenki - czy można pominąć?	177
Długość gry	178
Backup sekwencji - jak zrobić?	179
PS5 - czy gra jest kompatybilna?	181
Sklep z trofeami - jak odblokować?	182
Trofea / Osiągnięcia	185
Game of the Yorha Edition	217
<b>Opis przejścia</b>	<b>220</b>
Lista wszystkich ścieżek i rozdziałów	220
<b>Route A</b>	<b>222</b>
1 Rozdział	222
2 Rozdział	238
3 Rozdział	243
4 Rozdział	251
5 Rozdział	263
6 Rozdział	273

<b>7 Rozdział</b>	282
<b>8 Rozdział</b>	293
<b>9 Rozdział</b>	302
<b>10 Rozdział (zakończenie A)</b>	314
<b>Route B</b>	<b>326</b>
<b>1 Rozdział</b>	326
<b>2 Rozdział</b>	335
<b>3 Rozdział</b>	337
<b>4 Rozdział</b>	340
<b>5 Rozdział</b>	345
<b>6 Rozdział</b>	349
<b>7 Rozdział</b>	352
<b>8 Rozdział</b>	355
<b>9 Rozdział</b>	357
<b>10 Rozdział (zakończenie B)</b>	365
<b>Route C i D</b>	<b>373</b>
<b>11 Rozdział</b>	373
<b>12 Rozdział</b>	385
<b>13 Rozdział</b>	391
<b>14 Rozdział</b>	396
<b>15 Rozdział</b>	406
<b>16 Rozdział</b>	412
<b>17 Rozdział</b>	419
<b>Zakończenia Route C i Route D</b>	437
<b>Misje poboczne</b>	<b>451</b>
<b>Ruiny miasta</b>	451
<b>Wioska maszyn</b>	500
<b>Pustynia</b>	522
<b>Park rozrywki</b>	534
<b>Bunkier</b>	546
<b>Las i Zamek</b>	558
<b>Zalane Miasto</b>	586
<b>Zakończenia</b>	<b>590</b>
<b>Lista zakończeń</b>	590

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



# Wprowadzenie

Poradnik do gry *NieR Automata* kompleksowo opisuje dość nietypową i rozbudowaną produkcję studia PlatinumGames. Skorzystanie z zawartych w poradniku informacji i wskazówek pomoże Wam w zrozumieniu podstaw rozgrywki, a także w pomyślnym ukończeniu wszystkich zadań i odkryciu całej dostępnej zawartości.

W nauczeniu się podstawowych mechanik rozgrywki w *NieR Automata* pomoże Wam przede wszystkim **przewodnik po grze**, który otwiera niniejszy poradnik. Opisuje on takie elementy jak **walka, eksploracja świata, dostępność i rozwój grywalnych postaci, elementy online, czy śmierć w świecie gry i jej konsekwencje**. Uzupełnieniem informacji zawartych na głównych stronach przewodnika jest rozdział **FAQ**, który wyjaśnia m.in. **jak zapisywać stan gry, jak korzystać z szybkiej podróży, jak leczyć sterowaną postać, jak instalować chipy, czy jak łowić ryby**. Lektura wszystkich stron FAQ i przewodnika jest bardzo wskazana, gdyż nie wszystkie mechaniki gry zostały przedstawione w przystępny sposób i łatwo jest coś przegapić lub nie wykorzystywać pełnego potencjału postaci.

W naszym poradniku do *NieR Automata* znalazł się też oczywiście **opis przejścia wszystkich głównych i pobocznych misji**. W omówieniach poszczególnych questów są informacje m.in. **jak pokonywać bossów**, jak docierać do celów misji, oraz jakie nagrody przewidziano za zaliczanie poszczególnych zadań. Opis przejścia został dodatkowo podzielony na podrozdziały dotyczące **różnych ścieżek (Routes)** rozgrywanych różnymi grywalnymi postaciami. W solucji nie zabrakło również **listy dużych i małych zakończeń** wraz z informacjami odnośnie wymagań do odblokowania ich.

Oprócz dużych rozdziałów w poradniku znalazło się też kilka mniejszych stron. Przygotowaliśmy m.in. **poradnik trofeowy** z dokładnymi instrukcjami jak zdobyć platynowe trofeum, jak również strony na temat **sterowania, wymagań sprzętowych**, wydania *Game of the YoRHa Edition* czy tego **ile czasu zajmuje przejście gry NieR Automata**.

## Szybkie porady na start

1. **Przygodę z grą warto rozpocząć na normalnym poziomie trudności**. Jest to najbardziej zbalansowany wybór - nie musicie obawiać się częstych frustracji związanych z przegranymi walkami, ale jednocześnie gra nie będzie za Was wygrywała kolejne potyczki i wymusi wykazanie się pewnymi umiejętnościami prowadzenia walk.
2. **Manualne sekwencjonowanie jest obowiązkowe**. *NieR Automata* nie tworzy niestety żadnych autozapisów i w konsekwencji łatwo możecie doprowadzić do sytuacji utraty wcześniejszych postępów i niepotrzebnego powtórzenia danego fragmentu gry.
3. **Ostrzał z użyciem poda jest bezpieczniejszy od walki w zwarcu**. Ataki dystansowe nie są w stanie zastąpić całkowicie bezpośrednich konfrontacji, ale warto mimo wszystko na nich polegać jeśli walczyacie z przeciwnikiem, który nie jest odporny na ostrzał i który nie dąży agresywnie do walki wręcz.
4. **Zabierajcie cały odnajdywany loot**, który w grze pozyskuje się w ogromnych ilościach. Mogą to być przedmioty, z których skorzystacie w trakcie walk, jak również rzeczy, które będzie można sprzedać lub poświęcić na potrzeby ulepszenia sprzętu w oparciu o crafting.
5. **Badajcie wszystkie pytajniki i ikony na mapie**. Mogą one Was doprowadzić np. do nowych punktów Access Points czy zleceniodawców nowych questów. Samą mapę najlepiej przeglądać z widoku z lotu ptaka, gdyż staje się wtedy najbardziej czytelna.
6. **Opanujcie dobrze wykonywanie uników (Evades)**. Nie tylko pozwoli to Wam uchroniać się przed odnoszeniem poważniejszych obrażeń, ale też umożliwi odpalanie kontrmogących skutecznie osłabiać wrogów.

Więcej porad i istotnych informacji na temat mechanik rozgrywki znajdziecie na stronie [Porady na start](#).

## Opis przejścia gry

Nasza solucja do gry *NieR Automata* uwzględnia różne ścieżki (Routes), w których steruje się różnymi grywalnymi postaciami. W ramach każdej ścieżki do zaliczenia jest zestaw rozdziałów (np. 1-10 dla Route A). Na osobnych stronach opisu przejścia omówiliśmy również poboczne questy z podziałem na lokacje ich rozpoczynania oraz wszystkie dostępne zakończenia.

### Opis przejścia - Route A

1. Rozdział 1
2. Rozdział 2
3. Rozdział 3
4. Rozdział 4
5. Rozdział 5
6. Rozdział 6
7. Rozdział 7
8. Rozdział 8
9. Rozdział 9
10. Rozdział 10

### Opis przejścia - Route B

1. Rozdział 1
2. Rozdział 2
3. Rozdział 3
4. Rozdział 4
5. Rozdział 5
6. Rozdział 6
7. Rozdział 7
8. Rozdział 8
9. Rozdział 9
10. Rozdział 10

### Opis przejścia - Route C i D

1. Rozdział 11
2. Rozdział 12
3. Rozdział 13
4. Rozdział 14
5. Rozdział 15
6. Rozdział 16
7. Rozdział 17
8. Zakończenia Route C i Route D

### Poboczne misje

1. Bunkier (Bunker)
2. Ruiny miasta (City Ruins) - w ich skład wchodzi też obóz rebeliantów Resistance Camp
3. Pustynia (Desert Zone)
4. Park rozrywki (Amusement Park)
5. Wioska maszyn (Machine Village)
6. Las (Forest Zone) i Zamek (Forest Castle)
7. Zalane miasto (Flooded City)

## Zakończenia

1. Lista wszystkich zakończeń

## Przewodnik po grze

*NieR Automata* jest wypełniona różnymi skomplikowanymi i mało czytelnymi mechanikami. Najważniejsze elementy gry szczegółowo opisaliśmy na kolejnych stronach przewodnika po grze.

1. Poziomy trudności - Dowiedcie się jakie są dostępne poziomy trudności i jakie są główne różnice między nimi.
2. Walka - Na stronie są różnorakie porady i podpowiedzi na temat wygrywania pojedynków ze zwykłymi przeciwnikami i z bossami.
3. Eksploracja - Strona zawiera różnorakie informacje i wskazówki powiązane z eksploracją świata gry, zajmowaniem się różnymi opcjonalnymi aktywnościami i zbieraniem lootu.
4. Rozwój postaci i podów - Na stronie znajdziecie informacje jak awansować i rozwijać głównego bohatera oraz towarzyszące mu pody.
5. Elementy społecznościowe - Strona wyjaśnia jak załączyć tryb online i jakie unikalne cechy oferuje on w trakcie gry.
6. Śmierć i jej konsekwencje - Na stronie znajdziecie odpowiedź na pytanie co stanie się po śmierci postaci w grze i jak należy się wtedy zachować.
7. Cheaty - Strona podpowiada jak korzystać z ułatwień i cheatów dostępnych na najniższym poziomie trudności.
8. Hakowanie - Na stronie zamieściliśmy informacje o tym jak odblokować opcję hakowania, kiedy się przydaje i jak zaliczać mini-gry hakerskie.
9. Grywalne postaci - Strona zestawia wszystkich grywalnych bohaterów gry, a także informuje jakimi unikalnymi umiejętnościami oni dysponują i jak wygląda przełączanie się między postaciami.

## FAQ

W rozdziale FAQ poradnika zamieściliśmy odpowiedzi na kilka bardzo istotnych pytań powiązanych z prawidłowym prowadzeniem rozgrywki i unikalnymi mechanikami gry *NieR Automata*.

1. Zapisywanie stanu gry - jak? - Wyjaśniamy kiedy sekwencje stają się dostępne i jak z niego poprawnie korzystać żeby nie stracić postępów.
2. Szybka podróż - jak odblokować i używać? - Ta strona wyjaśnia kiedy szybka podróż (fast travel) staje się dostępna oraz jakie oferuje możliwości.
3. Leczenie - jak? - Na tej stronie podpowiadamy jak przywracać utracone punkty zdrowia, jak odblokować autoleczenie i jak wydłużać pasek zdrowia bohatera.
4. Łowienie ryb - jak? - Ta strona wyjaśnia gdzie można łowić ryby, jak przebiega mini-gra z łowienia ryb i z jakimi wiąże się profity.
5. Oswajanie zwierząt - jak? - Na tej stronie znajdziecie wyjaśnienie jakie są wymagania do oswojenia dzikich zwierząt oraz jak i po co je ujeżdżać.
6. Złoto - jak gromadzić? - Na stronie podpowiadamy jak gromadzić fundusze oraz na co najlepiej w pierwszej kolejności wydawać posiadane złoto.
7. Chipy - jak instalować? - Strona wyjaśnia krok po kroku jak instalować chipy, czemu to służy oraz jakie ograniczenia związane są z tą mechaniką.
8. Fabryka z prologu - jak powrócić? - Na stronie podpowiadamy jak po awansowaniu do głównej części gry powrócić do fabryki z prologu kampanii i jak zdobyć porzucony tam wcześniej sprzęt.
9. Czwarty poziom broni - jak osiągnąć? - Na stronie znajdziecie informacje w jakich okolicznościach można rozwinąć broń białą na maksymalny 4 poziom.
10. Wszystkie pody - jak odblokować? - Na stronie znajdziecie zestawienie podów i miejsc ich odblokowania po to żeby móc jednocześnie używać różnych programów.
11. Route B - co można przenieść? - Na stronie jest wyjaśnienie jakie przedmioty i postępy możecie przenieść awansując z Route A do Route B.

12. Skaner - jak go używać? - Dowiedzie się kiedy odblokowywany jest skaner, jak używać tego gadżetu i jakie ma on najważniejsze zastosowania.
13. Zamknięte skrzynie - jak otwierać? - Na stronie podpowiadamy jakie wymagania trzeba spełnić żeby móc otwierać zamknięte pojemniki ze świata gry.
14. Złoci przeciwnicy - jak zabijać? - Wyjaśniamy jak skutecznie radzić sobie z kategorią najsilniejszych elitarnych maszyn z dalszej części kampanii.
15. XP - jak gromadzić? - Na stronie znajdziecie praktyczne porady jak zdobywać duże ilości XP i jak szybciej awansować na kolejne poziomy doświadczenia.
16. Wygląd postaci - jak zmienić? - Strona wyjaśnia na jakich zasadach można modyfikować wygląd bohaterów i czy wpływa to na ich statystyki.

## Trofea i platyna

W *NieR Automata* możecie powalczyć o maksymalnie **48 trofeów**, wśród których znajduje się oczywiście platynowe trofeum (dostępne na PS4 i w ramach wstecznej kompatybilności na PS5). Odblokowanie kompletu osiągnięć wymaga niestety kilkukrotnego przejścia gry (podczas kolejnych przejść jej wybrane elementy zmieniają się) oraz poświęcenia jej **co najmniej 60 godzin**. Nie musicie na szczęście grać na najwyższym poziomie trudności.

Szczegółowe opisy wszystkich dostępnych achievementów znajdziecie w naszym poradniku trofeowym do *NieR Automata*. Przygotowaliśmy też osobną stronę o sklepie z trofeami i o tym jak go odblokować.

## Wymagania sprzętowe

1. **Procesor:** Intel Core i3-2100 31 GHz
2. **Pamięć RAM:** 4 GB
3. **Karta graficzna:** 2 GB pamięci Nvidia GeForce GTX 770 / AMD Radeon R9 270X
4. **System operacyjny:** 64-bitowy Windows Windows 7/8.1/10
5. **Miejsce na dysku:** około 50 GB

Więcej informacji m.in. o zalecanych wymaganiach PC gry *NieR Automata* oraz jej działaniu na konsolach PS4, PS4 Pro i PS5 znajdziecie na stronie Wymagania sprzętowe.

Na osobnej stronie podpowiadamy też jak poprawić wydajność i stabilność gry na PC.

## Długość gry

Pojedyncze przejście gry *NieR Automata* powinno Wam zająć **około 20-25 godzin**, przy czym zdecydowanie nie jest to koniec zabawy, gdyż rekomendowane jest zajęcie się innymi ścieżkami (Routes), które różnią się od tradycyjnego trybu NG+ pozwalając grać innymi grywalnymi postaciami i odkrywać kolejne szczegóły na temat fabuły.

Komplet informacji na temat tego ile czasu zajmuje przejście gry *NieR Automata* w 100% znajdziecie na stronie Długość gry.

## Wersje gry

Gra *NieR Automata* oferowana jest w wersji standardowej oraz edycji gry roku - **Game of the YoRHa Edition**. Tę drugą opisaliśmy na osobnej stronie w aneksie naszego poradnika. Jeśli zamierzacie po raz pierwszy zagrać w grę, to zdecydowanie warto wybrać wersję *Game of the YoRHa Edition*, dzięki której otrzymacie sporo dodatkowej zawartości.