



The Division 2

poradnik do gry

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Tom Clancy's The Division 2

autor: Jacek Hałas

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-799-8

Producent Massive Entertainment / Ubisoft Massive, Wydawca: Ubisoft, Wydawca PL: Ubisoft GmbH.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Podstawy	7
Porady na start	7
Crafting	10
Specjalizacje	14
Jakie umiejętności wybrać na początek?	16
Dobre zestawy przedmiotów na początek	18
Najlepsze umiejętności leczące	20
Pancerz i punkty zdrowia	21
Walka	23
Rekalibracja	28
Interfejs	30
Mikrotransakcje	37
Edycje gry	39
Buildy postaci	41
Solo	41
DPS - wykradania życia	43
Tank - Tarcza Balistyczna	46
Specjalizacje	49
Odblokowanie, rodzaje, rozwój	49
Surwiwalista	51
Niszczyciel	55
Snajper	59
Mapy	64
East Mall	64
Judiciary Square	66
Southwest	68
Federal Triangle	69
Downtown East	70
White House	71
Strefa Mroku Południe	73
FAQ	75
Co oznaczają kolory poziomów postaci?	75
Jak zmienić fryzurę i włosy?	76
Czy Division 2 ma tryby PvP?	77
Czy Division 2 ma system matchmaking?	79
Czy w Division 2 można grać samemu?	80
Jak levelować solo?	81
Jak włączać wyzwania?	83
Czy lepiej rozmontowywać, sprzedawać czy oddawać przedmioty?	84
Jak szybko zdobywać doświadczenie?	86
Jak szybko pozyskać materiały rzemieślnicze?	88
Jak odblokować Polowanie?	90
Jak zresetować misję?	92
Jak odblokować klan?	93
Jak odblokować umiejętności?	94
Czym są klucze frakcji?	96
Gdzie znaleźć zdjęcia z trybu fotograficznego?	97
Jak szybko zdobyć najlepszy sprzęt?	98
Jak włączyć przybliżenie w lunecie?	103
Gdzie można przejrzeć przedmioty kolekcjonerskie?	104
Amunicja specjalna - do której broni wybrać?	105
Jak zmieniać wygląd klanu?	106
Jak zamontować modyfikacje?	107
Czy Division 2 ma Season Pass?	109
Czy Division 2 wymaga PS+ lub Xbox Live Gold?	110

Czy jest Crossplay? _____	111
Walka - jak radzić sobie z przeciwnikami? _____	112
Jak działa tryb kooperacji (coop)? _____	117
Baza operacyjna i osady _____	118
Biały Dom _____	118
Osady _____	122
Projekty _____	124
Kwatermistrz _____	125
Strefa Mroku _____	127
Porady _____	127
Jak odblokować Strefy Mroku? _____	131
Buntownik _____	132
Mapa: Strefa Mroku Wschód _____	133
Wyposażenie _____	138
Talenty broni _____	138
Talenty pancerza _____	141
Zestawy przedmiotów _____	143
Tryby Conflict - PvP _____	146
Tryby Potyczka i Dominacja _____	146
Aktywności dodatkowe _____	150
Bounty _____	150
Transmisja propagandy _____	152
Punkt kontrolny _____	154
Publiczna egzekucja i Operacja ratunkowa _____	156
Zrzut zaopatrzenia _____	158
Kontrola obszaru _____	160
Obszar skażenia _____	162
Konwój _____	163
Aneks _____	164
Wymagania sprzętowe _____	164
Sterowanie _____	166
Optymalizacja i opcje graficzne _____	169

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Niniejszy poradnik do gry *The Division 2* to rozbudowane kompendium wiedzy, zawierające opis wszystkich elementów rozgrywki. **Poradnik otwiera** porady na start i **opis podstawowych mechanizmów rozgrywki**, gdzie każdy gracz rozpoczynający przygodę z tą produkcją znajdzie najpotrzebniejsze informacje. Znajdziesz tutaj, między innymi, wyjaśnienie mechaniki walki, rozwoju postaci, tworzenia, pozyskiwania i modyfikowania ekwipunku, a także informacje dotyczące dostępnych w grze statystyk, umiejętności i talentów postaci, wraz z poradami dotyczącymi możliwie szybkiego rozwoju i dobierania odpowiednich zdolności.

W tekście znalazł się też oczywiście rozbudowany dział FAQ, gdzie każdy znajdzie odpowiedzi i rozwiązania najtrudniejszych problemów, które czekają zarówno na początkujących, jak i bardziej zaawansowanych graczy - sposoby pozyskiwania materiałów rzemieślniczych, odblokowywania i ulepszania zdolności i talentów, odblokowania dostępu do Stref Mroku czy poprawianie wydajności samej gry. Nie zabrakło tutaj także porad dotyczących rozgrywki z innymi graczami, jak w trybie kooperacji, jak i rywalizacji (PvP), zarówno na mapie świata, w Strefach Mroku, jak i poprzez dostępne w grze dodatkowe tryby rozgrywki. **Poradnik zamyka sekcja Aneks**, w której znalazły się rozdziały opisujące sterowanie na poszczególnych platformach, jak i wymagania sprzętowe produkcji.

The Division 2 to druga odsłona popularnej serii gier akcji, okraszona elementami RPG, która koncentruje się na zmaganiach w trybie wieloosobowym. Akcja gry tym razem toczy się w Waszyngtonie, w którym zapanowało bezprawie, a życie ocalałym cywilom utrudniają zorganizowane grupy bojowników, szabrowników i najemników. Gracz ponownie wciela się w rolę agenta Division, elitarniej jednostki, która na co dzień wtapia się w tłum szarych obywateli, w obliczu zagrożenia wyjść z ukrycia i stawić czoło nowemu zagrożeniu. Tak jak w pierwszej części, gracze obserwują akcję z perspektywy trzeciej osoby, a do ich dyspozycji oddano pieczołowicie zaprojektowany wirtualny Waszyngton. Za produkcję ponownie odpowiedzialne jest studio Ubisoft Massive, a produkcja docelowo trafić ma na PC, PS4 i XONE.

Porady na start

Przed rozpoczęciem rozgrywki w *The Division 2*, zalecamy zaznajomić się z poradami na start. Pozwola one w miarę bezboleśnie wejść w świat tej rozbudowanej produkcji i przydadzą się zarówno początkującym graczom, jak i tym bardziej obytym z najnowszą odsłoną tej serii.

Porady na start:

1. **Korzystaj z osłon.** *The Division 2* to cover shooter i korzystanie z osłon terenowych jest tutaj niezbędne. Cały czas staraj się przebywać za osłoną i pamiętaj, by płynnie się pomiędzy nimi przemieszczać, szczególnie, jeśli z flanki atakują cię wróg.
2. **Zwracaj uwagę na otoczenie.** W grze cały czas (nie licząc przebywania w Strefie Mroku) dostępna jest mini-mapa, na której zaznaczone będą (za pomocą czerwonego pola) strony, z której nadciągać będą wrogowie, dając Ci czas na przygotowanie się. Na mini-mapie zaznaczone będą także wszelkie pobliskie przedmioty do zebrania - te wyrzucone z wrogów, jak i wszelakie plecaki, torby i skrzynie ustawione na mapie.
3. **Strzelaj celnie, krótkimi seriami.** Na wyższych poziomach trudności wrogowie będą w stanie pochłonąć sporo obrażeń nim padną na ziemię, a odpowiednie celowanie może zmienić niemożliwe do wygrania starcie w prostą wymianę ognia - wystarczy tylko przycelować w głowę, bądź trafić słaby punkt wroga (zasobnik z amunicją, granat na pasku / wyrzucany przez wroga).

4. **Korzystaj regularnie ze zdolności aktywnych.** Wraz z rozwojem postaci i coraz lepszym ekwipunkiem, czas odnawiania zdolności będzie się skracał, z tego też powodu warto regularnie korzystać ze zdolności aktywnych, by ułatwić sobie starcia.
5. **Graj drużynowo.** Niezmiernie ważna jest współpraca podczas starć - nie biegaj sam i nie atakuj wrogów w pojedynkę, szczególnie na wyższych poziomach trudności, tylko pomóż członkom drużyny i wspólnie rozprawiajcie się z zagrożeniami. Dodatkowo, dobór odpowiednich zdolności czy lekka modyfikacja uzbrojenia może znacząco zwiększyć waszą skuteczność w walce.
6. **Podnoś powalonych na ziemię sojuszników.** W momencie gdy punkty zdrowia postaci spadną do 0, postać zostanie powalona na ziemię. Przez kilkadziesiąt sekund będzie można udzielić jej pomocy i ją ocucić. Pamiętaj więc, by cały czas sprawdzać stan zdrowia swoich sojuszników i udzielać im pomocy w razie potrzeby.
7. **Korzystaj z granatów z rozważą.** Staraj się trzymać granaty na specjalną okazję - walkę z groźniejszymi wrogami - jednak też nie kiś ich w ekwipunku. Oprócz zadawania wysokich obrażeń, sieją zamęt w szeregach wroga i są w stanie odwrócić beznadziejną sytuację i dać Twojej drużynie cenne kilka sekund na przegrupowanie się.
8. **Miej oczy dookoła głowy.** Wrogowie w *The Division 2* kochają zasypywać graczy granatami. O ile zwykle, odłamkowe granaty nie stanowią dużego zagrożenia, tak te nakładające rozmaite efekty potrafią zdezorientować bądź uziemić postać na kilka sekund, podczas których będzie ona kompletnie bezbronna. Staraj się cały czas monitorować pole walki i jak jakiś granat bądź obiekt związany z umiejętnością zbliża się w twoim kierunku, postaraj się uciec za inną osłonę, bądź ustrzelić go w locie.
9. **Każdy wróg ma jakiś słaby punkt.** Snajpera ranić możesz pomiędzy jego strzałami, żołnierz korzystający z LKM potrzebuje kilku sekund na przeładowanie broni, a wrogowie walczący na bliskim dystansie szarżują na graczy, wystawiając się na zmasowany atak i działanie zdolności, jak wieżyczki. Wykorzystuj słabości wroga, by lepiej radzić sobie w walce.
10. **W pierwszej kolejności likwiduj najgroźniejsze cele.** Największym, bezpośrednim zagrożeniem są wrogowie szarżujący na graczy - niepilnowani, są w stanie ubić całą drużynę gracza w kilka sekund. Potem warto zdjąć snajperów - zadają olbrzymie obrażenia, łatwo jest ich jednak zneutralizować, zabijając, bądź przygwoźdżając ogniem. Krycie się za osłoną pozwoli Ci poradzić sobie z resztą wrogów, a ciężko opancerzonych wrogów można po prostu omijać, przeskakując pomiędzy osłonami i zwiększając do nich dystans.
11. **Jak najszybciej odblokuj atuty Weapon Slot i Perk Slot.** Pierwsza pozwala przenosić dodatkową broń główną (2 zamiast 1), druga odblokowuje możliwość korzystania z dwóch zdolności aktywnych. Umiejętności warto odblokować zaraz na początku rozgrywki, gdy po raz pierwszy spotkasz kwatermistrza - znacząco ułatwi to dalszą rozgrywkę.

Podstawy rozgrywki

Tutaj znajdują się rozdziały opisujące podstawowe mechanizmy rządzące rozgrywką. Znajdziesz tutaj, między innymi, wyjaśnienie mechaniki polowania, działania ekwipunku i udźwigu postaci, a także informacje dotyczące dostępnych w grze statystyk i umiejętności postaci, wraz z rekomendowaną ścieżką rozwoju.

Rozwój postaci

Tutaj znajdują się rozdziały opisujące rozwój postaci. Znajdziesz tutaj wyjaśnienie mechaniki zdobywania poziomów doświadczenia, odblokowywania i ulepszania kolejnych zdolności i talentów, a także dostosowywania zdolności pod konkretne role, takie jak postać zadająca obrażenia, wsparcie czy tank.

Wyposażenie

W tej części poradnika znajdują się rozdziały wyjaśniające wszelkie zagadnienia związane z wyposażeniem. Znajdziesz tutaj opis parametrów i talentów dostępnych broni i pancerzy, a także pełną rozpiskę zestawów przedmiotów, wraz z bonusami które oferują. Nie zabrakło tutaj także informacji dotyczących uzbrojenia rekomendowanego pod konkretne role w drużynie.

Strefa Mroku

Z kolei w tej części poradnika znajdziesz rozdziały szczegółowo opisujące całą mechanikę Strefy Mroku, począwszy od sposobu na dostanie się do jej wnętrza i odblokowania wszystkich Stref Mroku, kończąc na opisie samej rozgrywki na tych trudnych terenach, dostępnych talentach, statusach, które przyjąć można postać gracza i poradach, które przydadzą się podczas przemierzania SM.

Pytania i odpowiedzi (FAQ)

Dział FAQ poradnika, w którym odpowiadamy na wszelkie pytania, które pojawić mogą się podczas obcowania z grą *The Division 2*. To tutaj dowiesz się, między innymi, w jaki sposób szybko rozwinąć postać, jak i które zdolności warto odblokować w pierwszej kolejności, w jaki sposób zdobywać materiały rzemieślnicze i jak szybko pozyskać wysokopoziomowy ekwipunek.

Aneks

Część zamykająca poradnik, w której znajdziesz przede wszystkim opis sterowania w wersji na PC, jak i konsole Xbox One i PS4, a także wymagania sprzętowe dla wszystkich platform.

Czy w Division 2 można grać offline?

Gra *Tom Clancy's The Division 2* to produkcja sieciowa, która z założenia koncentruje się na rozgrywce kooperacyjnej, 4-osobowych (i 8-osobowych w trybie PvP) grupach. Pozwala co prawda bawić się w niej samotnym wilkiem, którzy nie szukają towarzyszy do wspólnej zabawy, jednak w dalszym ciągu do gry wymagane będzie połączenie z Internetem - nie da się uruchomić gry w trybie offline i bawić się w trybie dla pojedynczego gracza, gdyż takowego tutaj nie ma.

Podstawy

Porady na start

Gra *The Division 2* to, tak samo jak "jedyńka" różni się od typowej gry akcji, gdyż jest to hybryda strzelanki i gry MMO, przez co rządzi się trochę innymi zasadami. Z tego powodu powstał ten rozdział, w którym znajdziesz garść porad, które przydadzą się początkującym, jak i bardziej wprawionym w boju graczom.

Zawsze korzystaj z osłon

The Division 2 to cover shooter i korzystanie z osłon jest niezbędne do wygrania większości wymian ognia - wybieganie na środek i prucie do wrogów najpewniej zakończy się twoją śmiercią. Cały czas przebywaj za osłoną i pamiętaj, by płynnie się pomiędzy nimi przemieszczać, szczególnie, jeśli z flanki atakują cię wróg.

Zwracaj uwagę na to, co dzieje się dookoła ciebie

Zawsze będziesz mieć do dyspozycji mini-mapę, na której zaznaczone będą (za pomocą czerwonego pola) strony, z której nadciągać będą wrogowie, dając Ci czas na przygotowanie się. Na mini-mapie zaznaczone będą także wszelkie pobliskie przedmioty do zebrania - zarówno wyrzucone z wrogów, jak i wszelkie plecaki, torby i skrzynie ustawione na mapie.

Strzelaj celnie, krótkimi seriami

Jeśli tylko nie korzystasz z broni snajperskiej czy strzelby, strzelanie krótki, celnymi seriami jest obowiązkowym nawykiem, który przyswoić trzeba w *The Division 2*. Na wyższych poziomach trudności wrogowie wytrzymać będą w stanie sporo trafień, a odpowiednie celowanie może zmienić niemożliwe do wygrania starcie w prostą wymianę ognia - wystarczy tylko przycelować w głowę, bądź trafić słaby punkt wroga (zasobnik z amunicją, granat na pasku / wyrzucany przez wroga).

Regularnie korzystaj ze zdolności aktywnych

Przez pierwsze godziny rozgrywki czas odnowienia zdolności będzie długi i nie będziesz w stanie z nich często korzystać, jednak z biegiem czasu i pozyskiwaniem lepszych przedmiotów czas ten można znacząco skrócić. Z tego też powodu warto regularnie korzystać ze zdolności aktywnych, by ułatwiać sobie starcia.