



Dragon Age II
Opis przejścia, questy
PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Dragon Age II

(opis przejścia, questy)

autor: Stranger

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8055-113-8

Producent BioWare Corporation, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wstęp	8
Questy główne – Prolog	10
Prolog	10
Zniszczenie Lothering	13
Questy główne – Akt I	29
Długa droga do domu	29
Nowy dom?	38
Przyjaciółka w straży	39
Rozmowa o interesach	40
Wyciszenie	42
Syn marnotrawny	48
Akt miłosierdzia	60
Obietnica prochu strzelniczego	73
Wróg w naszych szeregach	79
Zaganianie wilków	89
Przyjaciele z Dolnego Miasta	100
Wyprawa na Głębokie Ścieżki	101
Questy główne – Akt II	128
Wymagania Qun	128
Przysługa w kwestii prochu	152
W poszukiwaniu domu	162
Zyski i straty	163
Główny podejrzany	165
Oferta i utrata	178
To, co pozostało	185
Podążanie drogą Qun	198
Potrzeba złodzieja	203
Questy główne – Akt III	209
Tego już za wiele	209
Na wolności	264
Najlepsza na zimno	273
Plotki	284
Syn marnotrawny	284
Akt miłosierdzia	285
Wróg w naszych szeregach	286
Obietnica prochu strzelniczego	287
Zaganianie wilków	289
Questy uzupełniające – Akt I	290
Zagubiony list	290
Znalezione nie kradzione	291
Zamiana	297
Kościany Szyb	309
Rozkazy sędziego	315
Niedokończone sprawy	324
Wracać do roboty	330
Więcej szczęścia niż rozumu	331
Zadania zielarza #1	336
Pierwsza ofiara	340
Niepożądany ratunek	346
Questy uzupełniające – Akt II	351
Złoto głupców	351
Zadania zielarza #2	360
Nocne koszmary	363
Robota kogoś z naszych	379
Grotolazy	386
Korsarze na urwiskach	389
Jaskinia Umarłych	392
Dostawa kilofów	395

Questy uzupełniające – Akt III	396
Rzeź w kopalni	396
Stado Kruków	402
Zadania zielarza #3	410
Odwiedź Gamlena	412
Najcenniejszy skarb Gamlena	413
Poszukiwania Nathaniela	420
Questy towarzyszy – Akt I	425
Tak, jak być powinno	425
Spadek	431
Pytania i odpowiedzi	437
Porozmawiaj z Andersem	438
Zwerbowano Fenrisa	439
Portret z przeszłości	440
Historia rodzinna	441
Witaj w domu	443
Ładną tu macie falę zbrodni	444
Kontakt Izabeli	445
Questy towarzyszy – Akt II	446
Plany na przyszłość	446
Odwiedź Andersa	447
Wizyta u pani kapitan	448
Porozmawiaj z Fenrisem	449
Dalsze poszukiwania Izabeli	450
Żałoba	451
Słowa pocieszenia	452
Sygnet rodu Tethras	453
Przeprosiny Varrika	454
Nierozwiane wątpliwości	455
Anders w Pustce	456
Przeprosiny Izabeli	457
Przeprosiny Merrill	458
Nocne koszmary Fenrisa	459
Fenris: Księga Shartana	460
Nowiny	461
Sprawa rodzinna	462
Opowieść w toku	471
Drewniana halla	472
Gorzkie lekarstwo	473
Kwestionowanie wiary (Fenris)	483
Kwestionowanie wiary (Izabela)	484
Anders: amulet tevinterskiego Zakonu	485
Statek dla Izabeli	486
Daleka droga	487
Kwestionowanie wiary (Avelina)	495
Odstępca	496
Kwestionowanie wiary (Anders)	504
Lustrzane odbicie	505
Powrót z Rozdartego Grzbietu	513
Kwestionowanie poglądów	514
Jej rycerska tarcza	515
Kondolencje od pani kapitan	516
Skrucha	517
Długi łuk ze Starkhaven	525
Kwestionowanie wiary (Sebastian)	526
Questy towarzyszy – Akt III	527
Surowa rozmowa	527
Burza i to, co było przedtem	528
Sprawdź, co u Andersa	529
Bohaterowie i kapitanowie	530
Porozmawiaj z Fenrisem	531
Żal Izabeli	532
Nowe miejsce	533
Samotność	534

Justynian	539
Dalijska pamiątka	551
Mały problem	553
Nawiedzenie	554
Zakończenie	559
Rocznica	560
Przysługa i wina	561
Nowa ścieżka	567
Fenris: Ostrze miłosierdzia	578
Nie ma spokoju dla nikczemnych	579
Rivański talizman	589
Wiara	590
Kwestionowanie wiary (Sebastian)	594
Kwestionowanie wiary (Fenris)	595
Kwestionowanie wiary (Izabela)	596
Questy poboczne – Akt I	597
Palec Patrona	597
Loki Złotego Głupca	598
Płynna Szrama, 5:34 Świętych	599
Szal Dalesdottir	600
Spiskowcy	601
Nocne kłamstwa	604
Ostre ukłucia	606
Nacisk na nadbrzeżu	608
Szczątki bandyty Silsama „Półwarkocza”	610
Szczątki siostry Opoki	613
Mapa okupowanego Kirkwall	615
Symbol rodu Talwain	616
Traktat o Kastach i Księgowości Rodu	617
Specjał z dzikiej róży	618
Terror na Wybrzeżu	619
Mroczne objawienie	622
Szczątki bandyty „Brodanej Bestii”	624
Głowica Eustice	625
Potajemne spotkanie	626
Księga Ucznia	628
Zmienić swą naturę	629
Ostatni z rodu	632
Cudotwórcy	636
Questy poboczne – Akt II	638
Podziemny szlak	638
Zakazana wiedza	639
Elfy na wolności	654
Niewyraźne szczegóły	658
Zaginiony patrol	662
Wyprawa ratunkowa	664
Jak zrobić templariusza	668
Symbol Dawnego Boga Dumata	670
Czapka Waxlera	671
Draństwo	673
Nocne rozrywki pań	675
Rasa z rodzinnych stron	677
Zwłoki Gerralta, „Pieśni Południa”	679
Nóż zielarski	682
Oczy Lazurowego Jamosa	684
Szósty palec Wentwortha	688
Skrawek bandery	689
Obręcz od beczki wysadzana lyrium	690
Jedynie Słuszne Pantalony	691
Szacunek dla poległych	692
Kombinator	694
Rodzinne długi	699
Łowca nagród	700
Spotkanie o północy	704

Questy poboczne – Akt III	705
Zaginione miecze	705
Szlachetny cel	710
Ulice spowite czerwienią	715
Pewna potrzeba	717
Nagonka	719
Awiergańskie zwoje: pierwszy aspekt	721
Awiergańskie zwoje: drugi aspekt	722
Awiergańskie zwoje: trzeci aspekt	723
Awiergańskie zwoje: zguba Pychy	724
Król Alistair	726
Niedobitki	727
Zawartość specjalna	732
Kostur Parthalana	732
Brzytwa Haydera	732
Buty Lodowych Pustkowi	732
Pancerz Krwawego Smoka	733
Pancerz sir Izaaka	733
Aura pewności	733
Moc Evry	734
Zdobyczny Pas Evry	734
Herb Rodu Ivo	734
Błękitny Promień Dury	734
Odległe urwiska Kirkwall	735
Żelaza	735
Lament Lothering	735
Amulet Popiołów	736
O Rzeczach Ocalonych	736
Zrozumienie	736
Ostrze Pustki i Lew Orlais	737
Czarne Emporium	737
Książę na wygnaniu	739
Obowiązek	740
Uwaga: Zły pies	742

Mapy	743
Mapa M1: Ziemie Plagi	743
Mapa M2: Dziedzinec Katowni	744
Mapa M3: Górne Miasto (dzień)	745
Mapa M4: Górne Miasto (noc)	747
Mapa M5: Kwitnąca Róża (dzień)	749
Mapa M6: Kwitnąca Róża (noc)	750
Mapa M7: Zakon (dzień)	751
Mapa M8: Zakon (noc)	752
Mapa M9: Twierdza wicehrabiego (dzień)	753
Mapa M10: Twierdza wicehrabiego (noc)	754
Mapa M11: Rozdarty Grzbiet – Miejsce zasadzki	755
Mapa M12: Dolne Miasto (dzień)	756
Mapa M13: Dolne Miasto (noc)	758
Mapa M14: Kirkwall – Inne	760
Mapa M15: Pod Wisielcem (dzień)	761
Mapa M16: Pod Wisielcem (noc)	762
Mapa M17: Koszary	763
Mapa M18: Rezydencja Danariususa/Fenrisa	764
Mapa M19: Doki (dzień)	765
Mapa M20: Doki (noc)	766
Mapa M21: Magazyn Woodrowa	768
Mapa M22: Nieużywane przejście	769
Mapa M23: Mrokowisko	770
Mapa M24: Piwnica posiadłości Amellów	772
Mapa M25: Rozdarty Grzbiet	773
Mapa M26: Jaskinie pod Rozdartym Grzbietem	775
Mapa M27: Przełęcz Nieboszczyka	776
Mapa M28: Okaleczone Wybrzeże	777
Mapa M29: Opuszczone ruiny	779
Mapa M30: Zrujnowane przejście	780
Mapa M31: Kościany Szyb	781
Mapa M32: Kopalnie Kościanego Szybu	782
Mapa M33: Katownia	783
Mapa M34: Żelazodrzewna polana	785
Mapa M35: Prywatny dok Arthuris	786
Mapa M36: Jaskinie łowców niewolników	787
Mapa M37: Droga na Okaleczone Wybrzeże	788
Mapa M38: Grota uciekinierów	789
Mapa M39: Jaskinia Tal Vashoth	790
Mapa M40: Uliczki Podmiasta	791
Mapa M41: Przełęcz w Górach Vimmark	792
Mapa M42: Obóz Wilmoda	793
Mapa M43: Sanktuarium	794
Mapa M44: Głębokie Ścieżki	795
Mapa M45: Prastare ruiny	797
Mapa M46: Starożytna krypta	798
Mapa M47: Zaułek	799
Mapa M48: Zapuszczony zaułek	800
Mapa M49: Podejrzany dom	801

Mapa M50: Sala templariuszy (Pustka)	802
Mapa M51: Zdeastowany zaułek	803
Mapa M52: Posiadłość DuPuisa	804
Mapa M53: Ślepa uliczka	805
Mapa M54: Okolice Kirkwall	806
Mapa M55: Kryjówka Arlana	807
Mapa M56: Posiadłość Bartranda	808
Mapa M57: Opuszczony thaig	809
Mapa M58: Gnijąca jaskinia i zatęchła jaskinia	810
Mapa M59: Okolice Kirkwall #2	811
Mapa M60: Jaskinie więzienne	812
Mapa M61: Kryjówka łowców niewolników	813
Mapa M62: Kryjówka łowców nagród	814
Mapa M63: Przejście przemytników	815
Mapa M64: Na zewnątrz przejścia przemytników	816
Mapa M65: Boczna uliczka	817
Mapa M66: Lochy w Katowni	818
Mapa M67: Zapomniane leże	819
Mapa M68: Tereny łowne varterrali	820
Mapa M69: Kopalnie Kościanego Szybu (Jaskinia Umarłych)	821
Mapa M70: Kryjówka sir Varnella	822
Mapa M71: Mroczna kuźnia	823
Mapa M72: Kryjówka zabójcy	824
Mapa M73: Kręta uliczka	825
Mapa M74: Zagubiona kuźnia	826
Mapa M75: Podejrzany dom #2	827
Mapa M76: Ukryty skład	828
Mapa M77: Kanały	829
Mapa M78: Zapuszczony zaułek #2	830
Mapa M79: Zanedbany zaułek	831
Mapa M80: Kościany Szyb (Rzeź w kopalni)	832
Mapa M81: Kopalnie smoczego kamienia	833
Mapa M82: Górská jaskinia	834
Mapa M83: Antivański obóz	835
Mapa M84: Ukryty loch	836
Mapa M85: Przetwórnia ryb Smetty'ego	837
Mapa M86: Kloaka	838
Mapa M87: Sala templariuszy	839
Mapa M88: Rezydencja de Launcetów	840
Mapa M89: Przejście w kanałach	841
Mapa M90: Kres Pychy	842
Mapa M91: Miejsce potajemnego spotkania	843
Mapa M92: Więzienie w Katowni	844
Mapa M93: Śledztwo Emeryka	845
Mapa M94: Magazyn	846
Mapa M95: Przystań Castillona	847
Mapa M96: Czarne Emporium	848
Mapa M97: Posiadłość Harimannów	849
Mapa M98: Podziemne przejście	850
Mapa M99: Ukryty kanał	851
Mapa M100: Schronienie magów krwi	852

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl