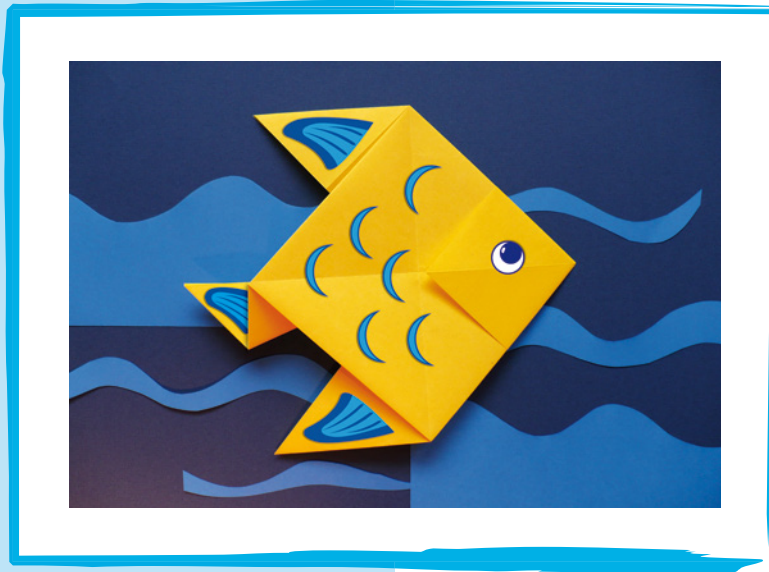
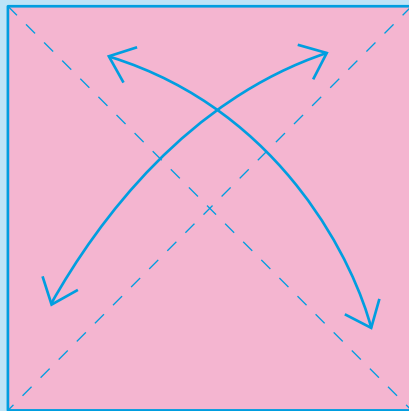


RYBKA

STOPIEŃ TRUDNOŚCI ZADANIA

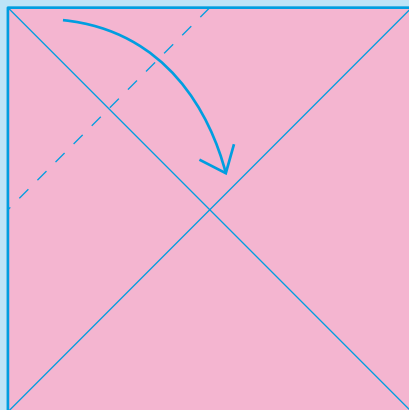


1.



Zegnij i rozprostuj arkusz tak jak na rysunku.

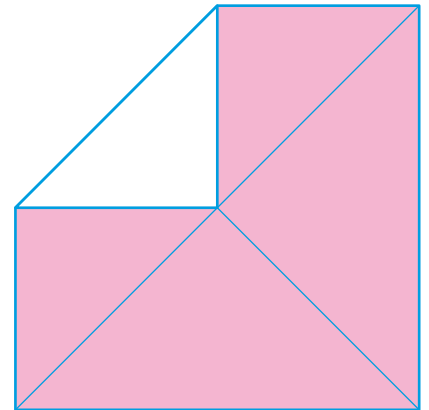
2.



Zegnij wierzchołek jak na rysunku.

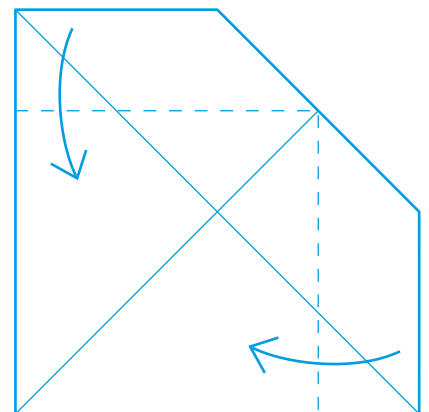
3.

Odwróć figurę.



4.

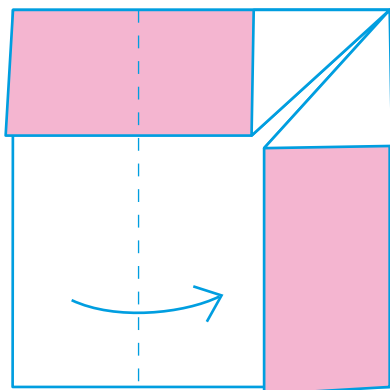
Zegnij tak jak na rysunku.



RYBKA

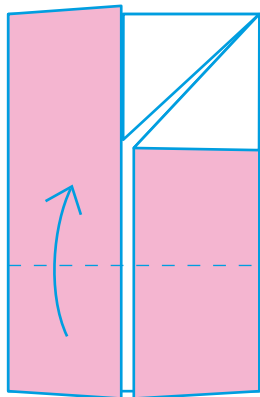
5.

Po otrzymaniu takiej figury zegnij wzdłuż linii.



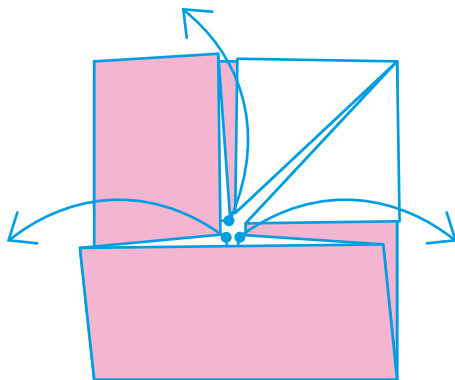
6.

Zegnij wzdłuż linii.



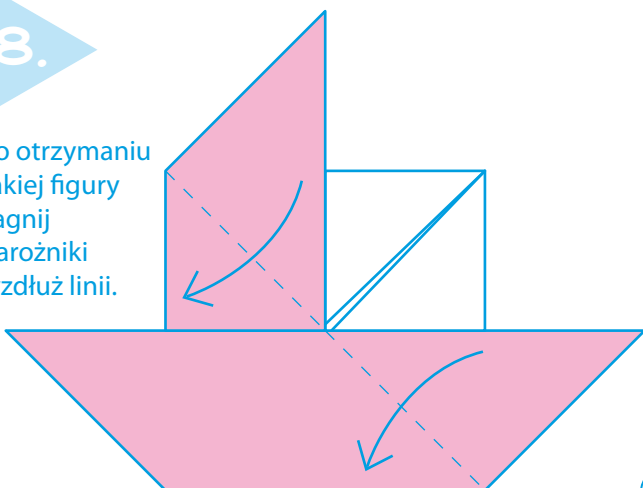
7.

Wyciągnij narożniki jak na rysunku.



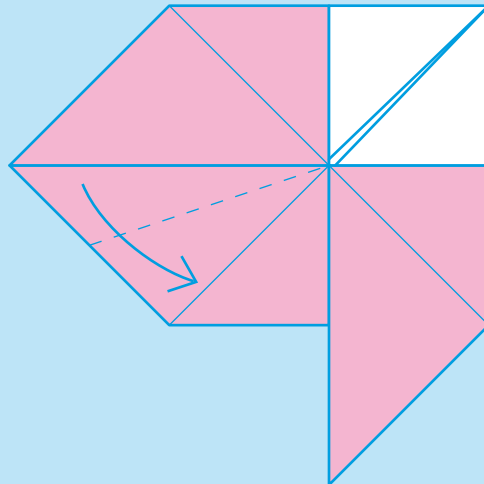
8.

Po otrzymaniu takiej figury zagnij narożniki wzdłuż linii.



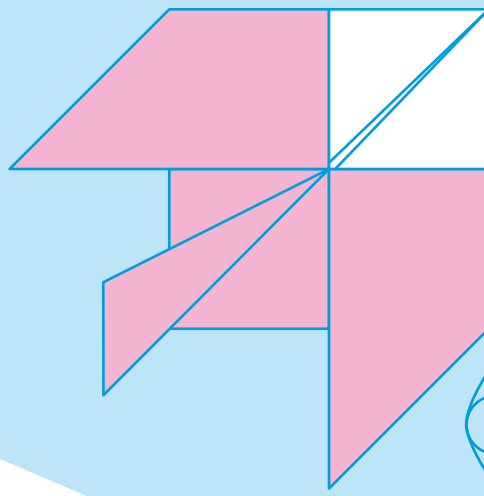
9.

Zegnij tak jak na rysunku.



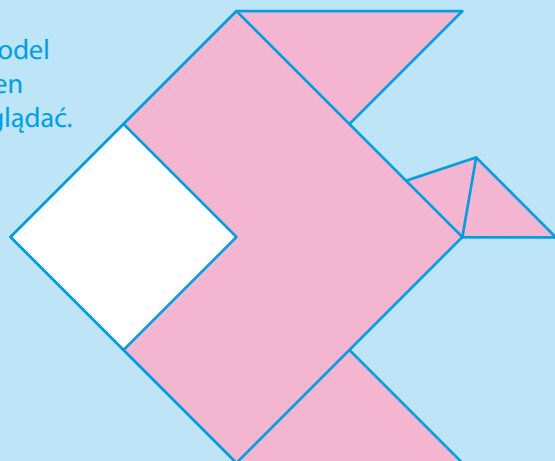
10.

Po otrzymaniu takiej figury odwróć ją.



11.

Twój model powinien tak wyglądać.



STOPIEŃ TRUDNOŚCI ZADANIA

KOTEK



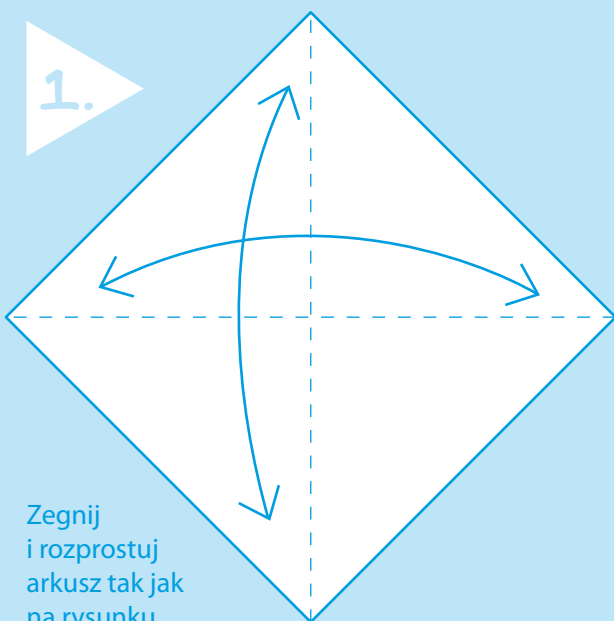
STOPIEŃ TRUDNOŚCI ZADANIA



Do wykonania kotka potrzebne będą dwa kwadraty. Z jednego wykonamy tułów, z drugiego głowę (kwadrat do wykonania głowy może być mniejszy). Pracę rozpoczynamy od wykonania tułowia.

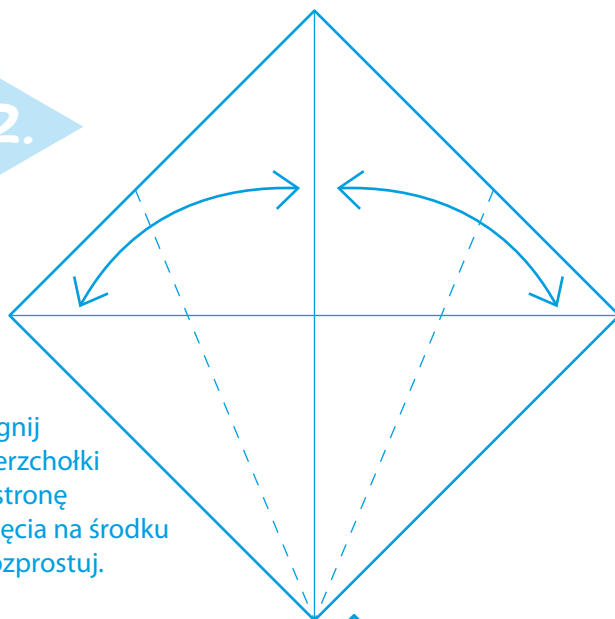
TUŁÓW

1.



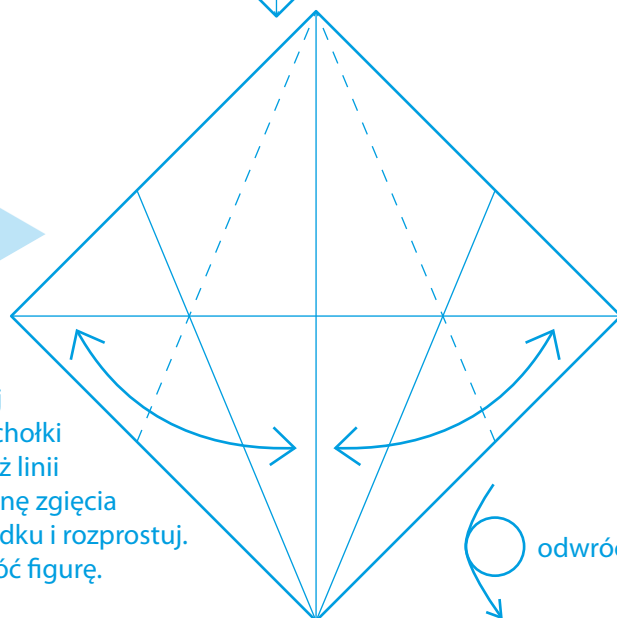
Zegnij i rozprostuj arkusz tak jak na rysunku.

2.



Zegnij wierzchołki w stronę zgięcia na środku i rozprostuj.

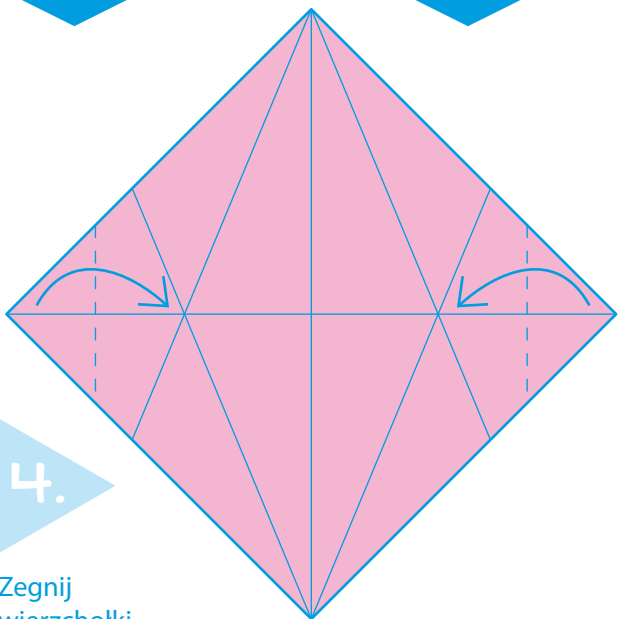
3.



Zegnij wierzchołki wzdłuż linii w stronę zgięcia na środku i rozprostuj. Odwróć figurę.

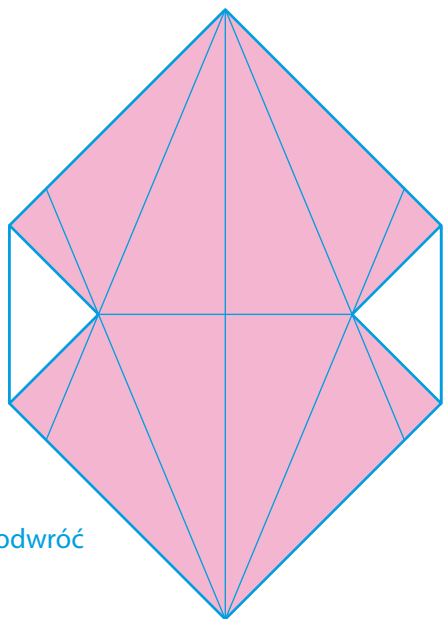
6

KOTEK



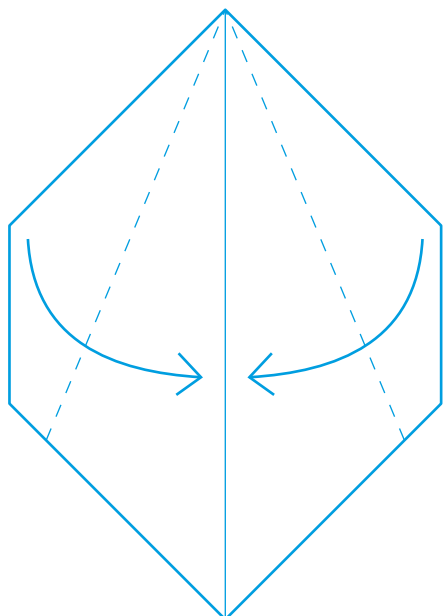
4.

Zegnij wierzchołki wzdłuż linii.



5.

Odwróć figurę.

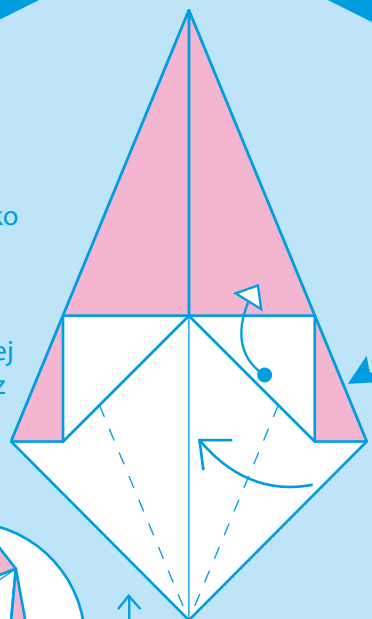


6.

Zegnij w stronę zgięcia na środku tak jak na rysunku.

7.

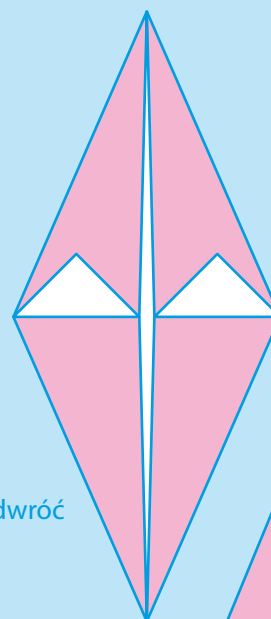
Odegnij lekko górną część, a następnie wegnij bok do środkowej linii. Powtórz czynność z drugiej strony.



↑
powtórz

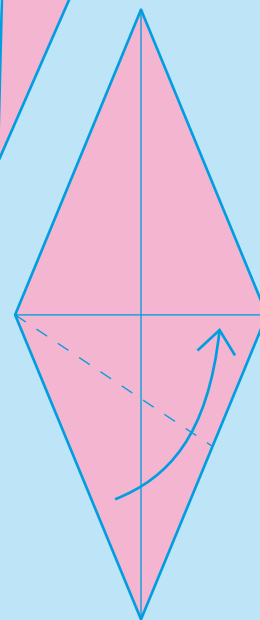
8.

Po otrzymaniu takiej figury odwróć ją.



9.

Zegnij wzdłuż linii w stronę zgięcia na środku.



STOPIEŃ TRUDNOŚCI ZADANIA



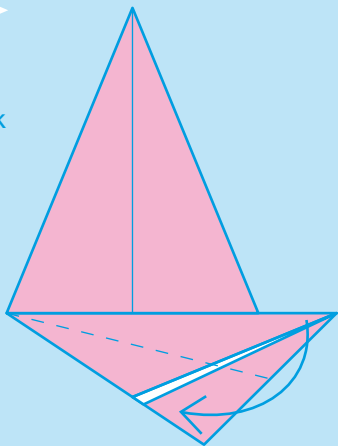
KOTEK



STOPIEŃ TRUDNOŚCI ZADANIA

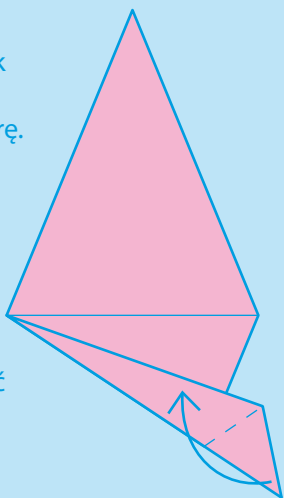
10.

Zegnij tak jak na rysunku.



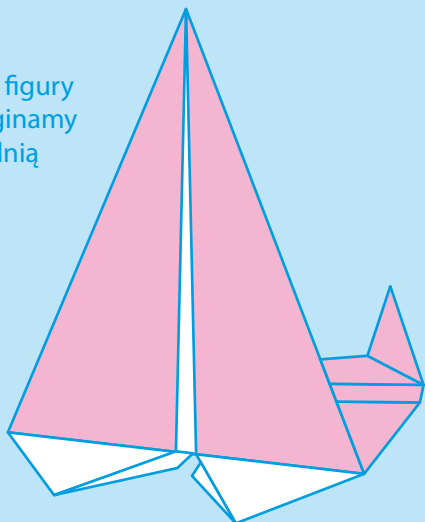
11.

Zegnij tak jak na rysunku.
Odwróć figurę.



12.

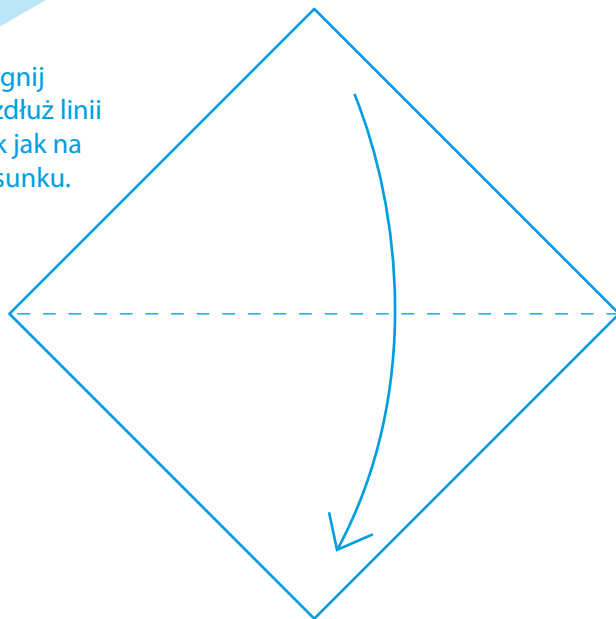
Po odwróceniu figury
dolną część zaginamy
do tyłu, a przednią
podnosimy do góry.
Gotowy tułów
powinien tak wyglądać.



GŁOWA

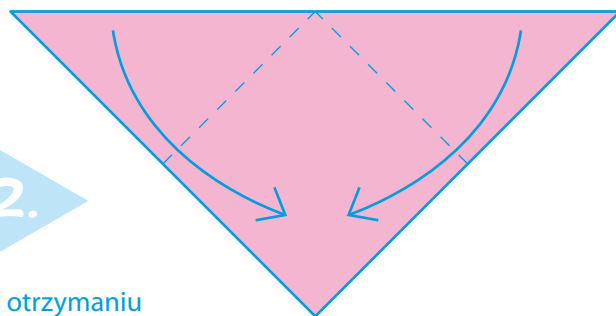
1.

Zegnij
wzdłuż linii
tak jak na
rysunku.



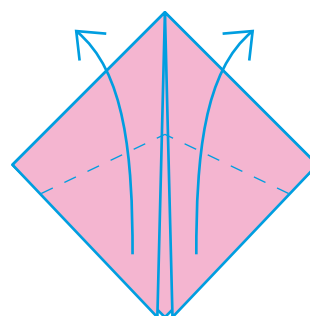
2.

Po otrzymaniu
takiej figury
zegnij wierzchołki
wzdłuż linii.



3.

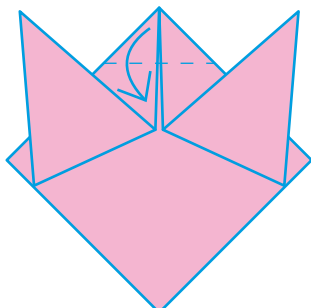
Zegnij tak jak
na rysunku.



KOTEK

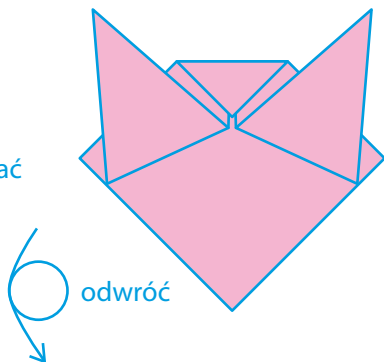
4.

Zagnij wierzchołek tak jak na rysunku.



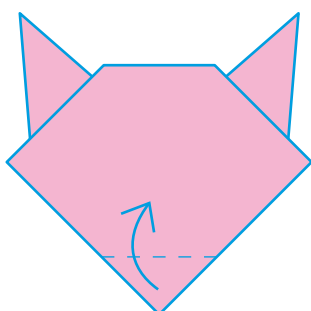
5.

Powinna powstać taka figura. Odwróć ją.



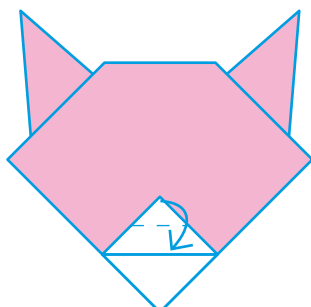
6.

Wierzchołek zewnętrznej warstwy odegnij tak jak na rysunku.



7.

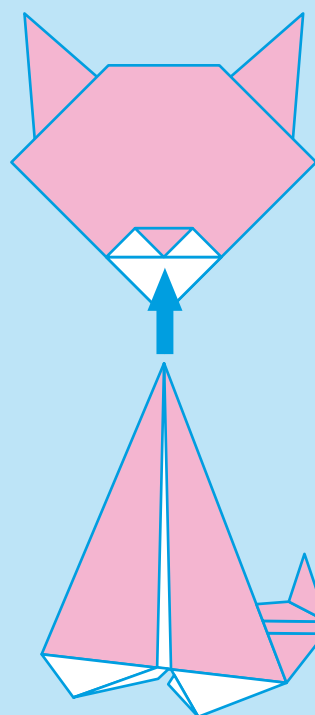
Zegnij wzdłuż linii, aby powstał nosek. Głowa kotka gotowa.



ŁĄCZENIE TUŁOWIA I GŁOWY

1.

Wsuń tułów kotka pomiędzy nosek a tylną część głowy.



2.

Twój model powinien tak wyglądać.

